

JUMARQUI

UN JUEGO PARA
AQUELLOS
ARQUITECTOS QUE
ESPERAN ENCONTRAR

UNA FORMA DE
DEJAR SU
CARRERA
ATRÁS

TIRA EL DADO
MUEVE TU TÓTEM
COMPLETA TU PRUEBA

DOBLES CONSIGUEN
OTRO TURNO
EL PRIMER JUGADOR EN
LLEGAR A LA META GANA



SU NOMBRE
Y PRONUNCIE

CONSIGA EL JUMARQUI

UN JUGADOR

SOLAMENTE CUANDO

DESVANECERAN (O NO)

DEL JUEGO SE

LAS CONSECUENCIAS

DE ACABARLA

SI NO TIENES INTENCIÓN

ESTA CARRERA

NO EMPECEIS

ARQUITECTOS:

TENED CUIDADO

