

JUMARQUI

UN JUEGO PARA
AQUELLOS
ARQUITECTOS QUE
ESPERAN ENCONTRAR

UNA FORMA DE
DEJAR SU
CARRERA
ATRÁS

TIRA EL DADO
MUEVE TU TÓTEM
COMPLETA TU PRUEBA

DOBLES CONSIGUEN
OTRO TURNO
EL PRIMER JUGADOR EN
LLEGAR A LA META GANA



SU NOMBRE
Y PRONUNCIE
CONSIGA EL JUMARQUI
UN JUGADOR
SOLAMENTE CUANDO
DESVANECERAN (O NO)
DEL JUEGO SE
LAS CONSECUENCIAS

DE ACABARLA
SI NO TIENES INTENCIÓN
ESTA CARRERA
NO EMPECEIS
ARQUITECTOS:
TENED CUIDADO

COMARKCO



UNIVERSIDAD